Realiza el código en tu lenguaje de preferencia de una estructura orientada en objeto

namespace FIT\_GENERATION

{

class Cliente

{

public string Nombre { get; set; }

public string Apellido { get; set; }

public int Carnet\_identidad { get; set; }

}

class Suplemento

{

public string Nombre { get; set; }

public string Cantidad { get; set; }

public int Precio { get; set; }

}

class Inventario

{

public Suplemento Suplemento { get; set; }

}

class Pedido

{

public Cliente Cliente { get; set; }

public List<Suplemento> Suplementos{ get; set; }

public Calcular()

{

double total = 0;

foreach (var suplemento in Suplementos)

{

total += suplemento.Precio;

}

return total;

}

}

class Factura

{

public Suplemento Suplemento { get; set; }

public int NumFactura { get; set; }

public DateTime FechaEmision { get; set; }

public double Total { get; set; }

}

internal class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Suplemento Suplemento1 = new Suplemento

{

Nombre = "Proteina wey gold standar",

Cantidad ="500 gr",

Precio = 600

};

Suplemento Suplemento2 = new Suplemento

{

Nombre = " creatina",

Cantidad = "350 gr",

Precio = 459

};

Suplemento Suplemento3 = new Suplemento

{

Nombre = " Aminoacidos",

Cantidad = "300 gr",

Precio = 300

};

Suplemento Suplemento4 = new Suplemento

{

Nombre = "quemador de grasa",

Cantidad = "500 gr",

Precio = 500

};

Factura factura = new Factura

{

NumFactura = 10,

FechaEmision = DateTime.Now,

Suplemento= Suplemento1,

};

factura.Total = Suplemento1.calcular();

}

}

}

Realiza un ejercicio de lógica de tu preferencia

Que es framework y cuales utilizaste

Es un conjunto de herramientas para el desarrollo de aplicaciones

Que es HTML

Es un lenguaje de programación utilizado para crear la estructura de una pagina

Que es CSS

Se utiliza para dar estilos y colores

Que entiendes por flexbox